

KẾ HOẠCH

TỔ CHỨC CHUỖI SỰ KIỆN: SQUID GAME; RUNG CHUÔNG VÀNG TĐU VÀ CUỘC THI NHẢY FLASHMOB

“ THÀNH ĐÔNG SHINE: MỘT NHỊP BƯỚC - VẠN ĐAM MÊ”

Kỷ niệm 95 năm ngày thành lập Đoàn TNCS HCM (26/3/1931-26/3/2026)



Thực hiện kế hoạch Công tác Đoàn và phong trào thanh niên năm học 2025-2026; Ban thường vụ Đoàn trường Đại học Thành Đông xây dựng kế hoạch Tổ chức chuỗi các sự kiện: Squid game; Rung chuông vàng và Cuộc thi nhảy Flashmob Kỷ niệm 95 năm ngày thành lập Đoàn Thanh niên Cộng sản Hồ Chí Minh (26/3/1931-26/3/2026), cụ thể như sau:

PHẦN I: SQUID GAME

I. MỤC ĐÍCH, Ý NGHĨA

- Tạo sân chơi lành mạnh, bổ ích cho sinh viên thông qua chuỗi trò chơi vận động tập thể, góp phần nâng cao đời sống tinh thần, giảm căng thẳng sau những giờ học tập trên lớp và tạo hứng khởi cho sinh viên.
- Bồi dưỡng kỹ năng mềm và năng lực làm việc nhóm cho sinh viên, nâng cao khả năng giao tiếp, tư duy chiến thuật đồng thời hình thành tinh thần kỉ luật, khả năng xử lý tình huống và quản lý cảm xúc dưới áp lực.
- Tăng cường gắn kết và xây dựng văn hóa sinh viên tích cực, tạo cơ hội giao lưu giữa các sinh viên của các khóa, thắt chặt tinh thần đoàn kết, phát huy tinh thần hỗ trợ và cạnh tranh lành mạnh
- Đổi mới và nâng cao hiệu quả phong trào Đoàn – Hội, thu hút sinh viên tham gia phát hiện những nhân tố tiềm năng, tích cực đồng thời góp phần quảng bá hình ảnh cho Trường Đại học Thành Đông năng động, hiện đại.

II. THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM

- Thời gian: 09 giờ 00 phút, ngày 26 tháng 3 năm 2026;



- Địa điểm: Toàn bộ khuôn viên Trường Đại học Thành Đông. (điểm xuất phát là Nhà đa năng và điểm đích là Hội trường A)

III. NỘI DUNG

1. Đối tượng tham gia: Toàn thể sinh viên chính quy của Trường Đại học Thành Đông

2. Nội dung thi

- Ban tổ chức sẽ xây dựng lên các chuỗi chặng, gồm các trò chơi vận động phối hợp đồng đội, lấy cảm hứng từ mô hình “Squid game” được điều chỉnh phù hợp với môi trường học đường, đảm bảo an toàn và tính giáo dục.

- Trang phục: Yêu cầu tất cả các đội tham gia mặc áo Thanh niên Việt Nam

3. Hình thức thi

- Thành phần tham gia: Tuyển chọn mỗi đội gồm 10 thành viên (6 nam và 4 nữ). Các đội sẽ được ghép ngẫu nhiên bằng hình thức rút thăm từ ban đầu nhằm đảm bảo tính công bằng và minh bạch.

- Thể thức thi đấu: Các đội sẽ thi sẽ cùng tham gia chặng xuất phát, hoàn thành nhiệm vụ đầu tiên sẽ nhận giấy thông hành đi đến chặng 2 làm thử thách. Liên tục hoàn thành thử thách của 6 chặng trong thời gian ngắn nhất và nhận giấy thông hành cho các chặng tiếp theo. Kết quả cuối cùng sẽ được BTC tổng hợp từ Giám sát viên ký và ghi thời gian trên giấy thông hành.

** Lưu ý: BTC sẽ phân công Giám sát viên cho mỗi đội để ghi lại thời gian hoàn thành các chặng và cấp giấy thông hành của các chặng tiếp theo. Trường hợp đặc biệt: bị lẻ đội Ban tổ chức quyết định theo hình thức bốc thăm.*

4. Cơ cấu giải thưởng

- 01 giải Nhất trị giá 2.000.000 VNĐ + giấy chứng nhận
- 02 giải Nhì trị giá 1.000.000 VNĐ + giấy chứng nhận
- 02 giải Ba trị giá 500.000 VNĐ + giấy chứng nhận
- Các giải Khuyến khích trị giá 300.000 + giấy chứng nhận (dự kiến 03 giải)

PHẦN II. CUỘC THI RUNG CHUÔNG VÀNG TDU

I. MỤC ĐÍCH YÊU CẦU

1. Mục đích

- Hướng tới kỷ niệm 95 năm Ngày thành lập Đoàn Thanh niên Cộng sản Hồ Chí Minh (26/03/1931 - 26/03/2026).

- Tạo sân chơi lành mạnh, bổ ích để học sinh thể hiện tài năng, trí tuệ, sự sáng tạo; đồng thời tạo cơ hội giúp học sinh rèn luyện kỹ năng tư duy logic, xử lý tình huống, tạo điều kiện cho sinh viên trong trường giao lưu, học hỏi và chia sẻ những kinh nghiệm trong học tập cũng như trong cuộc sống;

- Đa dạng hóa các hình thức giáo dục nhằm tăng cường tính chủ động và hiệu quả tiếp thu kiến thức, ôn tập, củng cố kiến thức đã được học trong năm học, góp phần giáo dục toàn diện cho sinh viên.

2. Yêu cầu

- Hội thi được tổ chức có chất lượng, sáng tạo;
- Các thí sinh tham dự giải phải chấp hành nghiêm túc Điều lệ giải và qui định của Ban tổ chức đề ra, mặc áo phông đồng phục nhà trường;
- Tổ chức đảm bảo tiết kiệm và an toàn tuyệt đối.

II. THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM

- Thời gian: 13 giờ 30 phút, ngày 26 tháng 3 năm 2026;
- Địa điểm: Nhà Đa năng Trường Đại học Thành Đông.

III. ĐỐI TƯỢNG DỰ THI

- Thí sinh dự thi: Sinh viên mỗi lớp chọn ra 8 bạn. Tổng 100 thí sinh.
- Cổ động viên: Sinh viên còn lại của trường.
- Các lớp gửi danh sách sinh viên tham gia dự thi về trường chậm nhất ngày 10 tháng 3 năm 2026. Danh sách bao gồm 08 thí sinh và 01 cố vấn học tập để tham gia trò chơi “Cứu trợ”. (BTC sẽ chốt danh sách khi đủ số lượng, đăng kí muộn sẽ không được chấp nhận.)

IV. NỘI DUNG VÀ HÌNH THỨC HỘI THI

1. Nội dung thi.

Ban tổ chức sẽ lần lượt đưa ra các câu hỏi xoay quanh các kiến thức về Đoàn TNCS HCM, về trường Đại học Thành Đông, Đại hội Đảng toàn quốc lần thứ XIV, các kiến thức xã hội, trong cơ cấu câu hỏi có một số câu hỏi mang tính thời sự, xã hội và địa phương....

2. Hình thức tổ chức:

- Các thí sinh được ngồi vào 1 sân thi đấu theo đúng số báo danh đã được phát (có đánh số từ 1 đến 100) và giấy, bút dạ.

- Chương trình gồm 2 vòng thi, BTC sẽ lần lượt đưa ra các câu hỏi (**20 câu hỏi**) về những kiến thức về chủ đề cho trước. Mỗi câu thí sinh có thời gian để suy nghĩ và trả lời là 10 giây. Nếu trả lời đúng thí sinh được ngồi lại ở ô số của mình và tiếp tục trả lời các câu hỏi tiếp theo. Nếu sai bị loại và trở về vị trí BTC quy định. Thí sinh còn lại cuối cùng hoặc là người trả lời đúng câu hỏi cuối cùng sẽ là thí sinh chiến thắng.

- Câu trả lời đúng là câu trả lời trùng khớp với đáp án của BTC, những câu trả lời tương tự sẽ do Ban cố vấn quyết định;

- Nếu vượt quá 20 câu, trên sân đấu vẫn còn nhiều hơn 01 thí sinh, BTC tiếp tục đưa ra câu hỏi phụ để loại trực tiếp;

- Thí sinh không được mang tài liệu, điện thoại di động, đồng hồ thông minh, thiết bị nghe phát âm thanh vào sân thi đấu. Thí sinh gian lận sẽ trực tiếp loại khỏi cuộc thi.

3. Các phần thi

3.1 Phần thi dành cho thí sinh dự thi

Gồm 2 vòng thi:

a. Vòng 1

- Gồm **10 câu hỏi** trắc nghiệm. Thí sinh có 10 giây để suy nghĩ và trả lời câu hỏi bằng cách giơ đáp án đúng lên. Thí sinh nào trả lời sai sẽ bị tạm loại khỏi lượt chơi;

- Nếu kết thúc vòng 1 hoặc khi chưa đến câu 10 mà số thí sinh trên sân thi đấu còn dưới 5 thí sinh thì “Đội cứu trợ” là các cố vấn học tập sẽ thực hiện cứu trợ bằng cách tham gia một trò chơi vận động trong vòng 10 phút để cứu các thí sinh quay trở lại sân thi đấu; Lưu ý: phần cứu trợ chỉ được thực hiện trong vòng 1.

- Kết thúc vòng 1: thí sinh không bị loại và thí sinh được cứu sẽ được tiếp tục tham gia vòng 2.

b. Vòng 2

- Các thí sinh tham gia vòng 2 phải trả lời **10 câu hỏi** mở theo mức độ khó dần. Thí sinh có 15 giây để trả lời câu hỏi bằng cách viết ra giấy. Thí sinh nào trả lời sai sẽ bị loại khỏi lượt chơi;

- Nếu chưa đến câu 15, tất cả các thí sinh đều bị loại, BTC sử dụng câu hỏi phụ để cứu trợ. Những thí sinh trả lời đúng sẽ được quay trở lại sân và tiếp tục tham gia thi đấu;

- Nếu sau câu hỏi 20 số thí sinh còn lại nhiều hơn một, BTC sử dụng câu hỏi phụ phân loại để chọn một thí sinh cuối cùng rung chuông vàng;

- Kết thúc vòng 2: Thí sinh trả lời đúng câu hỏi cuối cùng sẽ là người Rung chuông vàng.

3.2. Phần thử tài khán giả

- Tất cả cổ động viên trong trường trả lời 5 **câu hỏi** của ban tổ chức, cổ động viên trả lời đúng sẽ được 01 phần quà của ban tổ chức.

V. THẺ LỆ HỘI THI.

1. Đối với thí sinh dự thi

- Mỗi thí sinh đều có cơ hội đi từ câu 1 đến câu 20 và sẽ được đến đích "Rung chuông vàng".

- Mỗi câu hỏi có thời gian suy nghĩ và trả lời là 10-15s. Đáp án đưa ra trùng với đáp án của Ban tổ chức mới coi là đúng. Đáp án rõ ràng, đúng chính tả.(Trường hợp có đáp án đúng khác, Ban tổ chức chương trình có quyết định ngay tại thời điểm thi mới được công nhận.)

- Khi bị loại thí sinh phải rời sân thi đấu, về ngồi đúng vị trí theo sự hướng dẫn của BTC giám sát, chờ đợi cứu trợ từ thầy cô CVHT (nếu có);

- Thí sinh vào sân thi đấu theo đúng số thứ tự và vị trí của mình. Quá trình thi đấu thí sinh phải trật tự không trao đổi trên sân thi đấu.

- Thí sinh không được mang điện thoại di động hay các thiết bị nghe, nhìn khác vào sân thi đấu.

2. Về việc cứu trợ: Do người dẫn chương trình quyết định khi nào sẽ cho cứu trợ

- Trong chương trình, các thí sinh sẽ được hưởng quyền "*Trợ giúp*" từ các Thầy, Cô cố vấn học tập: (01 lần cho mỗi mức câu hỏi). *Phần cứu trợ khi: Còn nhiều nhất 5 sinh viên trên sân và đang ở trong mức từ câu 1 đến câu 10.*

- Thầy cô giáo tham gia cứu trợ sẽ chơi trò chơi ném bóng vào giỏ với khoảng cách 04 m và được chọn 1 trong 2 cách chơi như sau:

+ Mỗi CVHT sẽ ném tối đa 04 quả bóng vào giỏ của BTC quy định, nếu đạt hết 04 quả vào giỏ thì sẽ cứu được 04 thí sinh của lớp mình chủ nhiệm tùy theo GV chọn vào thi tiếp tục. (Mức 01).

+ Mỗi CVHT sẽ bịt mắt ném tối đa 04 quả bóng vào giỏ của BTC quy định, với mỗi quả ném chính xác vào giỏ thì sẽ cứu được 02 thí sinh của lớp mình chủ nhiệm tùy theo GV chọn vào thi tiếp tục. (Mức 02).

3. Về cổ động viên:

- Trong suốt quá trình thi đấu phải giữ gìn trật tự, không lộ đáp án cho bạn biết. Cổ động viên lớp nào nhắc nhở thì tước quyền thi đấu của thí sinh lớp đó.

- Đến phần thi Cổ động viên có cơ hội trả lời, đáp án đúng sẽ được nhận phần thưởng của Ban tổ chức.

VI. GIẢI THƯỞNG

Giải thưởng gồm:

1. Giải cá nhân:

- Giải nhất: 500.000 đồng
- Giải nhì: 300.000 đồng (dự kiến 2 giải)
- Giải ba: 200.000 đồng (dự kiến 3 giải).
- Top 50 thí sinh được tặng túi quà secret.

2. Giải thưởng cho khán giả: 05 giải thưởng: túi quà secret.

PHẦN III. CUỘC THI NHẢY FLASHMOB “ THÀNH ĐÔNG SHINE: MỘT NHỊP BƯỚC- VẠN ĐAM MÊ”

I. MỤC ĐÍCH, Ý NGHĨA

- Hoạt động thiết thực lập thành tích kỷ niệm ngày truyền thống của Đoàn, qua đó giáo dục lòng tự hào về lịch sử vẻ vang của thanh niên Việt Nam, khơi dậy tinh thần xung kích, tình nguyện và nhiệt huyết của tuổi trẻ Trường Đại học Thành Đông.

- Tạo môi trường để sinh viên rèn luyện tư tưởng, đạo đức và lối sống lành mạnh, góp phần xây dựng nếp sống văn hóa học đường văn minh, hiện đại.

- Kiến tạo sân chơi ngoại khóa bổ ích giúp sinh viên phát triển toàn diện diện diện mạo và thể chất; tăng cường sự giao lưu, gắn kết giữa các đơn vị để xây dựng cộng đồng Thành Đông vững mạnh; đồng thời lan tỏa hình ảnh sinh viên năng động, sáng tạo, góp phần nâng cao uy tín và vị thế của Nhà trường trong xã hội.

II. NỘI DUNG CUỘC THI

1. Đối tượng dự thi: Toàn thể sinh viên đang theo học tại trường (theo đơn vị Khoa, Lớp hoặc Liên chi đoàn các lớp).

- Số lượng: Mỗi đội ít nhất từ 20 thành viên trở lên (BTC sẽ trừ 10 điểm/ người nếu số lượng thành viên thiếu so với quy định)

2. Chủ đề: Các tiết mục tập trung vào chủ đề “ Thành Đông shine: Một nhịp bước - Vạn đam mê”

- Ca ngợi truyền thống vẻ vang Đoàn TNCS Hồ Chí Minh và tuổi trẻ Thành Đông

- Ca ngợi tình yêu quê hương, đất nước, con người Việt Nam

- Khuyến khích các tiết mục lồng ghép được niềm tự hào về mái trường Đại học Thành Đông, tình bạn và tình đoàn kết giữa các sinh viên.

- Âm nhạc phải có tiết tấu sôi động, bắt tai (phù hợp với loại hình Flashmob).

Tuyệt đối không sử dụng các bản nhạc có ca từ dung tục, bạo lực hoặc không phù hợp với văn hóa học đường.

Lưu ý: Ban Tổ chức có quyền truất quyền thi đấu nếu phát hiện đội thi vi phạm các quy định về thuần phong mỹ tục và đạo đức Nhà trường.

3. Thời lượng: 5-7 phút (kém/hơn thời lượng quy định BTC sẽ trừ 10 điểm/phút)

4. Tiêu chí chấm:

Tiêu chí	Điểm
Kỹ thuật (Sự đồng đều, động tác dứt khoát, đúng nhịp)	30
Sáng tạo (Đội hình biến hóa, dàn dựng độc đáo, đạo cụ ấn tượng)	20
Trang phục, đạo cụ (Đẹp, phù hợp với thuần phong mỹ tục, ưu tiên có yếu tố nhận diện Đoàn/Trường.)	20
Thần thái (Sự tự tin, năng lượng và khả năng kết nối khán giả)	20
Nội dung chủ đề, thông điệp, ý nghĩa	10

5. Cơ cấu giải thưởng

- 01 giải Nhất trị giá 5.000.000 VNĐ + giấy chứng nhận
- 02 giải Nhì trị giá 3.000.000 VNĐ + giấy chứng nhận
- 02 giải Ba trị giá 2.000.000 VNĐ + giấy chứng nhận
- Các giải Khuyến Khích trị giá 1.000.000 + giấy chứng nhận (dự kiến 03 giải)
- 01 giải triển vọng trị giá 500.000 + giấy chứng nhận



6. Thời gian chương trình (dự kiến)

- Thời gian đăng ký: từ ngày 01/3 đến 16h00 ngày 10/3/2026
- Thời gian gửi video tập luyện về cho BTC: từ ngày 20/3 đến 16h00 ngày 22/3
- Thời gian duyệt chương trình: 16h30 ngày 24/3/2026 tại nhà Đa năng
- Thời gian tổ chức: 17h30 ngày 26/3/2026 tại nhà Đa năng

PHẦN IV. THÀNH PHẦN BAN TỔ CHỨC

Ban Tổ chức phân công nhiệm vụ các thành viên và thành lập các tiểu ban trực thuộc BTC như sau:

- **Trưởng Ban Tổ chức:** Đồng chí Bùi Văn Hà - Bí thư Đoàn trường

- **Tiểu ban “Squid game”:**

+ Đồng chí Bùi Cẩm Trang – Phó Bí thư Đoàn trường- Trưởng tiểu ban

+ Đồng chí Nguyễn Văn Đức - Ủy viên BTV Đoàn trường

+ Đồng chí Đỗ Hải Ngân - Ủy viên BCH Đoàn trường

+ Đồng chí Lê Chí Thanh - Ủy viên BCH Đoàn trường

+ Đồng chí Nguyễn Văn Thuận - Ủy viên BCH Đoàn trường

+ Đồng chí Phạm Thùy Linh - Ủy viên BCH Đoàn trường

+ Đồng chí Nguyễn Tiến Đạt - Ủy viên BCH Đoàn trường

- **Tiểu ban “Rung chuông vàng”:**

+ Đồng chí Đinh Thế Long – Phó Bí thư Đoàn trường- Trưởng tiểu ban

+ Đồng chí Đỗ Quốc Hưng - Ủy viên BCH Đoàn trường

+ Đồng chí Nguyễn Xuân Nam - Ủy viên BCH Đoàn trường

+ Đồng chí Đinh Thị Minh Phương - Ủy viên BCH Đoàn trường

+ Đồng chí Nguyễn Trọng Bảo Duy - Ủy viên BCH Đoàn trường

+ Đồng chí Bùi Thị Ngọc Hân - Ủy viên BCH Đoàn trường

- **Tiểu ban “Cuộc thi nhảy Flashmob”:**

+ Đồng chí Nguyễn Ngọc Trâm - Ủy viên BTV Đoàn trường- Trưởng tiểu ban

+ Đồng chí Trần Thị Tố Như - Ủy viên BCH Đoàn trường

+ Đồng chí Trần Thị Thùy Linh - Ủy viên BCH Đoàn trường

+ Đồng chí Phan Thanh Bình - Ủy viên BCH Đoàn trường

+ Đồng chí Nguyễn Khải Thiên - Ủy viên BCH Đoàn trường

+ Đồng chí Lê Diệu Ly - Ủy viên BCH Đoàn trường

Trên đây là kế hoạch tổ chức chuỗi sự kiện: Squidgame; Rung chuông vàng và Cuộc thi nhảy Flashmob Kỷ niệm 95 năm ngày thành lập Đoàn TNCS HCM (26/3/1931-26/3/2026) của Đoàn Thanh niên Cộng sản Hồ Chí Minh Trường Đại học Thành Đông. Đề nghị các chi Đoàn triển khai thực hiện đạt kết quả theo đúng thời gian yêu cầu.

Nơi nhận:

- Đảng bộ trường, BGH
- Các phòng, khoa, các CĐ SV.
- Lưu ĐTN.

TM.BTV ĐOÀN TRƯỞNG

